BIBLIOTECAS ESCOLARES DE GALICIA

KAMALeo

Andersen colexio

Adentrámonos na Fraga da Palabra

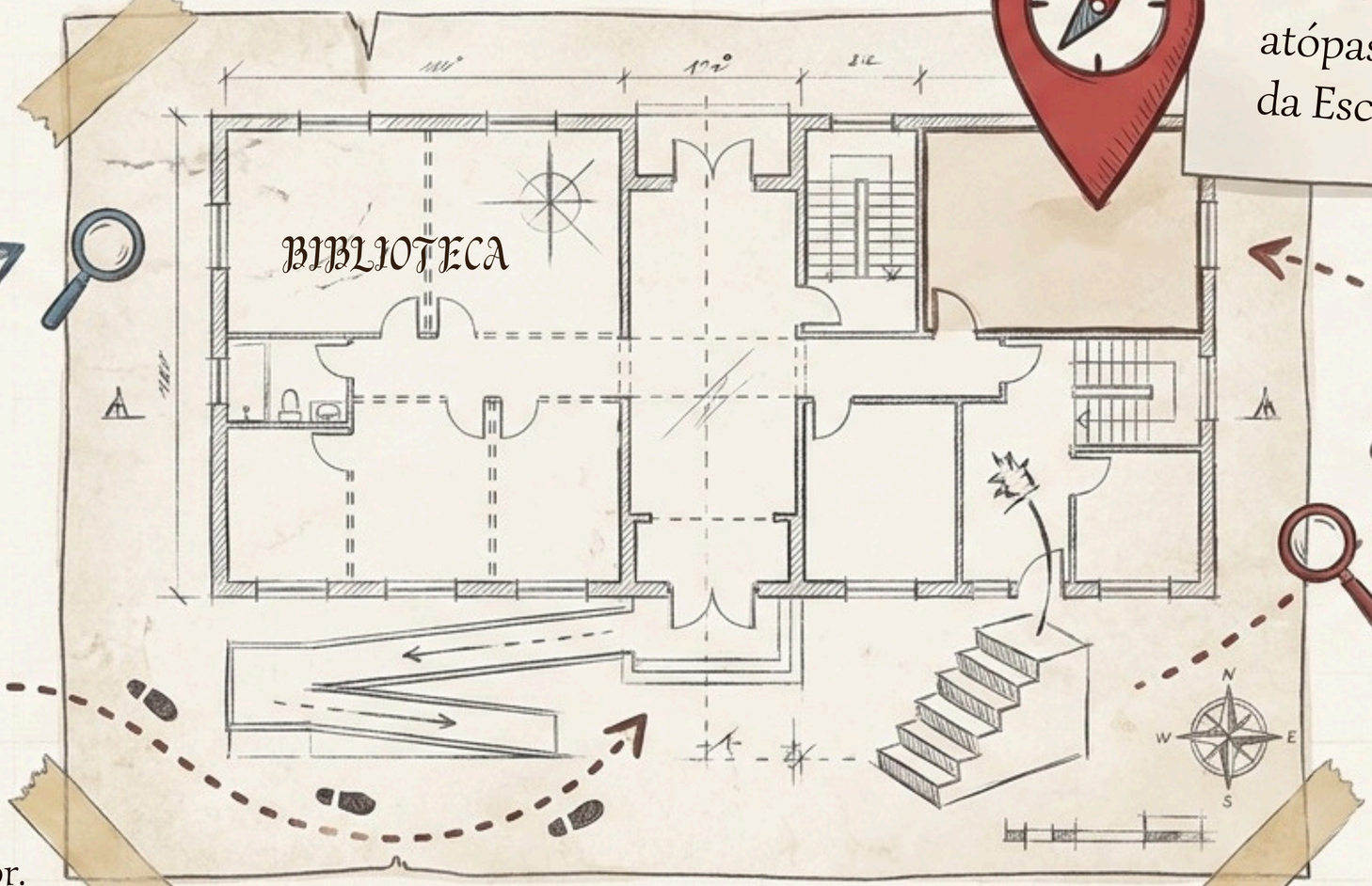
Guía de uso da Biblioteca Infantil e Primaria do Colexio Andersen

Todo o que precisas saber para navegar, descubrir e crear no noso espazo.

Gemini Notebook

Onde está o noso campamento base?

A biblioteca atópase no soto da Escola.



Cando fai bo tempo:
Acceso pola rampa exterior.

Cando chove:
Acceso polas escaleiras interiores.

Gemini Notebook

Cando podo ir?



Exploración Libre

No 2º recreo
(Para alumnado)



Exploración en Familia

Polas tardes de 16:30 a 17:30h, agás os martes



Expedicións de Clase

Todos os días durante as clases co profesorado



Gemini Notebook

Que podo facer aquí?



Letras e Comunidade

- Ler e ver libros/revistas
- Contacontos
- Encontros con autores/as
- Aporfillamento lector
- Retos e concursos
- Exposicións e Dramatizacións



Espazos de Creación

- Espazo maker
- Construcións (blocos, legos)
- Espazo artístico e sensorial
- Obradoiros
- Escribir e debuxar





Medios e Tecnoloxía

- Booktrailer e Podcasts
- Gravacións e fotografías
- Curtametraxes de animación
- Escoitar música
- Consultar información no ordenador

Gemini Notebook

O código secreto dos andeis: A CDU

Os libros ordénanse segundo a CDU, un código internacional que divide o coñecemento en dez seccións temáticas:

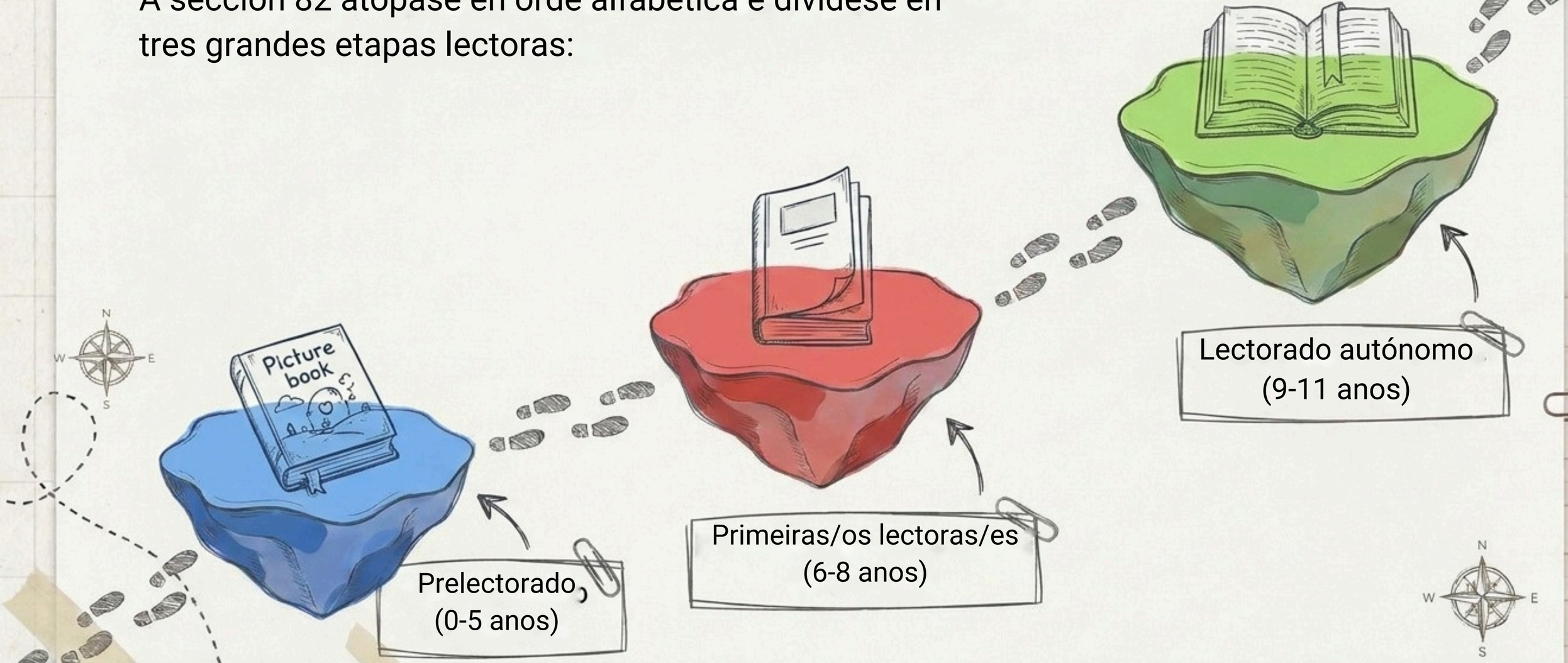


- 0: Xeneralidades (enciclopedias, mapas)
- 1: Filosofía, Psicoloxía
- 2: Relixión, Mitoloxía
- 3: Ciencias Sociais, Economía, Dereito
- 4: (Baleiro polo de agora)
- 5: Matemáticas, Ciencias Naturais, Animais, Plantas
- 6: Medicina, Tecnoloxía, Oficios, Construcións
- 7: Arte, Música, Deportes, Xogos
- 8: Literatura (Narrativa, Cómic, Teatro)
- 9: Xeografía, Historia, Biografías

Gemini Notebook

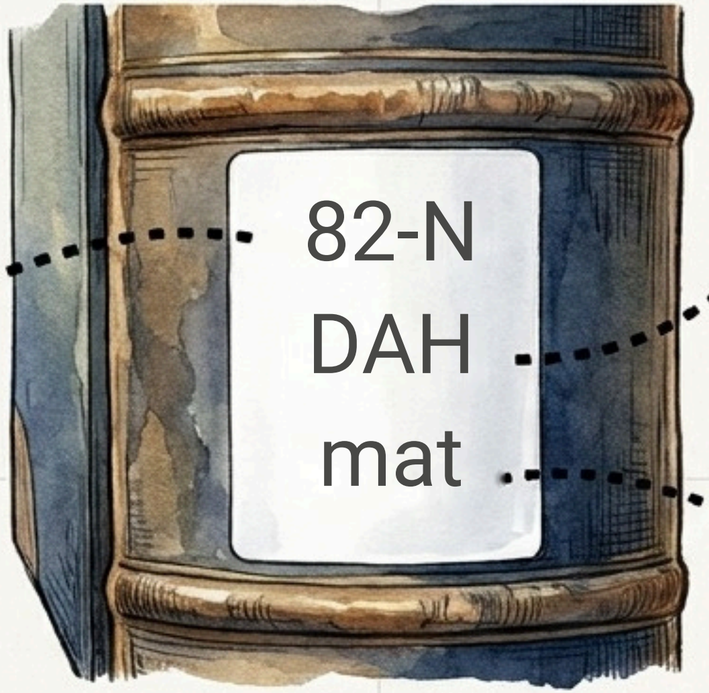
Ampliando o mapa: A Sección 82 (Literatura)

A sección 82 atópase en orde alfabética e divídese en tres grandes etapas lectoras:



Gemini Notebook

Anatomía dunha etiqueta (O Lombo do Libro)



Nº da CDU para Narrativa.

Tres primeiras letras do apelido do autor (ex: Dahl), sempre en maiúscula.

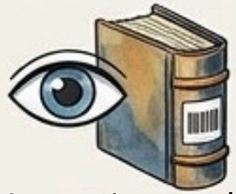
Tres primeiras letras do título (ex: Matilda), sempre en minúscula.



1. Consulta o ordenador (título) OU a CDU ilustrada (temática).



2. Busca a cor do andel correspondente.

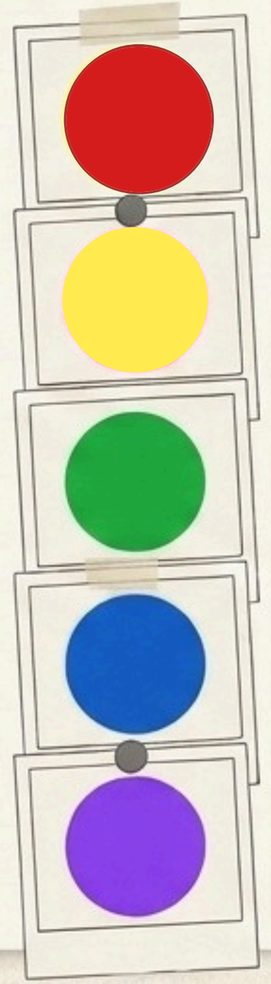


3. Le a etiqueta do lombo para atopar o teu libro.

Gemini Notebook

O mapa das cores: Como atopar os xogos

Os xogos non teñen CDU. Están organizados nos andeis por cores segundo a súa competencia:



	Competencia Lingüística: comunicación, expresión oral, formar palabras, ler.
	Competencia Matemática: lóxica, cálculo, xeometría.
	Competencia Científica: ciencias naturais, medio ambiente, espazo, o noso corpo.
	Construcións: bloques, kabla, quebracabezas, legos, engrenaxes.
	Arte: debuxo libre, guiado, temático, deseño de cómics, máscaras.

Gemini Notebook

O Manual de Operacións: Empréstito e Devolución

	 **Libros e Audiovisuais**	 **Xogos**
Como o rexistro?	Lévoo ao mostrador e dou o meu nome á persoa encargada.	Anoto o meu nome, curso e xogo no caderno de rexistro ao collelo.
Canto tempo o levo?	Ata 3 libros por un máximo de 15 días (Audiovisuais: 7 días).	Uso na biblioteca.
Como o devolvo?	Paso polo mostrador e déixoo nas caixas ao lado do mostrador. Non o poño no andel!	Risco o meu nome no caderno e déixoo no seu lugar exacto, con todas as pezas na caixa.

Gemini Notebook

A nosa rede e o noso guía



Coñece a KamaLeo, a nosa mascota de la biblioteca! El e o equipo da biblioteca estamos aquí para escoitar as túas propostas de mellora e recomendarche as mellores aventuras.

CONTACTO

Blog:
colexioandersen.es/blog-biblioteca/

Web Edubib:
cprandersenaugalonga.edubib.xunta.gal/

Correo:
biblioteca.cpr.andersen.augalonga@edu.xunta.es

Gemini Notebook